**Descripción del Trastorno Obsesivo-Compulsivo**

El trastorno obsesivo-compulsivo es un trastorno de ansiedad, el cual consta de que la persona recurrentemente tiene obsesiones que le producen ansiedad si no realiza las acciones que colmen dichos pensamientos o ideas obsesivas, por ejemplo, la persona que sufre este trastorno puede estar recurrentemente preocupado por su higiene personal, lo que lo lleva a lavarse las manos una y otra vez, llevando a la persona a gastar mucho tiempo diario (una hora o más) realizando esta tarea para calmar su obsesión.

**Propuesta jugabilidad**

El juego constará de 5 habitaciones. El jugador empezará aleatoriamente en una de estas. En cada habitación el escenario estará ambientado de diferente manera de acuerdo a diferentes obsesiones-compulsiones asi por ejemplo, en la habitación 1 habrá un lavamanos, en el que el jugador deberá lavarse las manos repetidamente para aliviar su ansiedad por su obsesión con la higiene; en la habitación 2 habrán varias sillas desordenadas y el jugador deberá asegurarse que todas estén perfectamente alineadas simétricamente para aliviar su ansiedad; en la habitación 3 habrá una estufa y el jugador verificará muchas veces que se encuentre debidamente apagada para evitar su obsesión con evitar algún desastre en la cocina; en la Habitación 4 habrá una persona que le diga una frase corta y simple y el jugador deba repetirse repetidamente esta frase aun cuando esta es muy fácil de memorizar para aliviar su ansiedad; en la Habitación 5 el jugador aparece en una habitación donde está su cama y su móvil, se dice en su mente que es hora de dormir, coloca la alarma de su celular, y este no puede dormir por la ansiedad de cerciorarse a cada momento de que efectivamente sí colocó su alarma.

La UI del juego constará de una barra de ansiedad que se encuentra inicialmente llena, e irá disminuyendo con los rituales compulsivos del jugador, e igualmente irá nuevamente subiendo con el paso del tiempo